**Rúbrica 3**

**Proyecto de Desarrollo de Software 1**

**LOGROS DE APRENDIZAJE**:

* Reconoce el propósito de la ceremonia Sprint Retrospective para identificar oportunidades de mejora continua en el próximo Sprint 2
* Desarrolla los entregables del producto de software en el Sprint 2, aplicando la Fase de Implementación del Framework Scrum
* Elabora el tablero Scrum Board mediante la solución de escritorio para mostrar el avance de las tareas del Sprint 2.

**TEMAS:**

* Fase de Revisión y Retrospectiva
* Fase de Implementación – Sprint 2
* Scrum Board

**DESCRIPCIÓN**:

La evaluación continua 3, consiste en una breve exposición de 20 minutos por grupo y la presentación en digital de:

* Guia\_Artefactos : Scrum\_05
* Guia\_Artefactos : Scrum\_06
* Guia\_Artefactos :Scrum\_07
* Exposición y/o debate (mínimo 08 láminas en power point)

:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIO** | **INDICADORES** | **NIVELES DE DESEMPEÑO** | | | |
| **Inicial** | **En proceso** | **Logrado** | **Destacado** |
| Fase de Revisión y Retrospectiva  6 p. | Reconoce el propósito de la ceremonia Sprint Retrospective para identificar oportunidades de mejora continua  en el próximo Sprint 2  6 p. | Conoce en forma básica el propósito de la ceremonia Sprint Retrospective para ientificar mejora en el próximo sprint 2  2.5 p. | Conoce en forma superficial el propósito de la ceremonia Sprint Retrospective para ientificar mejora en el próximo sprint 2  3.5 p. | Conoce en forma parcial el propósito de la ceremonia Sprint Retrospective para ientificar mejora en el próximo sprint 2  4.5 | Conoce en forma detallada básica el propósito de la ceremonia Sprint Retrospective para ientificar mejora en el próximo sprint 2  6 p. |
| Fase de Implementación – Sprint 2  6 p. | Desarrolla los entregables del producto de software en el Sprint 2, aplicando la Fase de Implementación del Framework Scrum  6 p. | Identifica en forma básica los entregables del Sprint 2 para construir la fase de la implementación del Framework Scrum  2.5 p. | Identifica en forma superficial los entregables del Sprint 2 para construir la fase de la implementación del Framework Scrum  3.5 p. | Identifica en forma parcial los entregables del Sprint 2 para construir la fase de la implementación del Framework Scrum  4.5 p. | Identifica en forma detallada los entregables del Sprint 2 para construir la fase de la implementación del Framework Scrum  6 p. |
| Scrum Board  8 p. | Elabora el tablero Scrum Board mediante la solución de escritorio para mostrar el avance de las tareas del Sprint 2    8 p. | Conoce en forma básica el tablero Scrum Board para lograr la solución del escritorio y mostrar el Sprint 2.  2 p. | Conoce en forma superficial el tablero Scrum Board para lograr la solución del escritorio y mostrar el Sprint 2.  4 p. | Conoce en forma parcial el tablero Scrum Board para lograr la solución del escritorio y mostrar el Sprint 2.  6 p. | Conoce en forma detallada el tablero Scrum Board para lograr la solución del escritorio y mostrar el Sprint 2.  8 p. |
| PUNTAJE FINAL | |  | | | |
| OBSERVACIONES | | Si tuviera alguna dificultad, explicación u observación sobre la calificación del producto la puede colocar en este recuadro. | | | |
|  | | | | | |